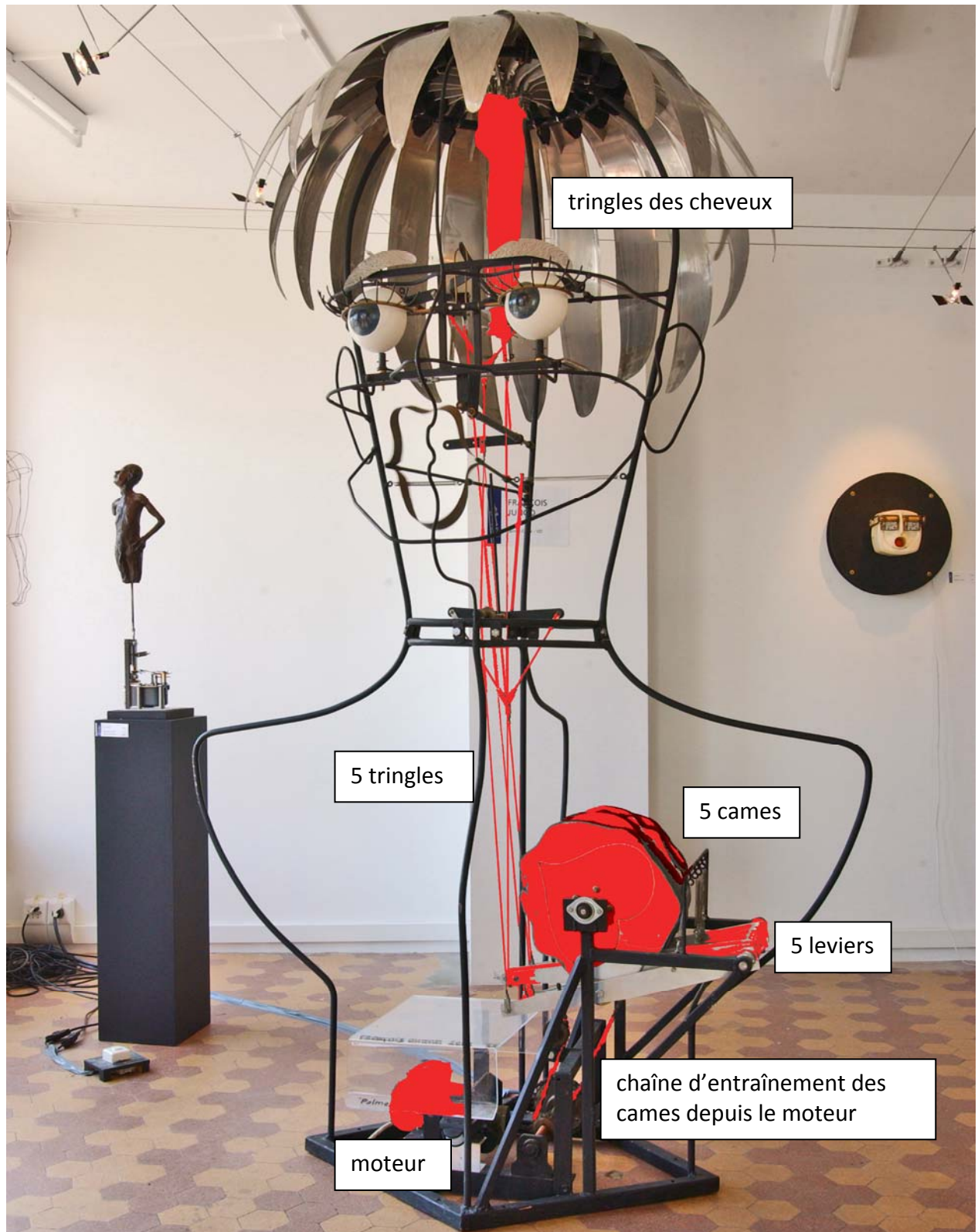


Dans cet automate, 5 éléments bougent : les cheveux, les sourcils, les yeux, les cils et la bouche.

Consigne : Dans l'image ci-dessous, légénder et colorier les éléments qui permettent ces mouvements : tringles, cames, leviers, chaîne d'entraînement et moteur.



réalisation de la Palmette : atelier François Junod – Photo : Sylvie Margot